

GEOMEETRILINE ÖNN

Ühes kauges kuningriigis oli täiuslik väike plaat, mis suutis kinkida rahu. Kuningas soovis, et see talle toodaks. Teekond oli pikk ja ohtlik, kuid kuningale ei saanud keelduda.

Kutsuti noor poiss.

Tahvel kaeti selle kaitsmiseks väärtusliku kangaga; poiss pani selle oma kotti ja asus teele.

Jalutades imetles ta oma maad, mida ta polnud kunagi varem külastanud.

Ta nägi eemal suurt, kõrget, täiuslikku mäge, paljude linnade maju ja uhkeid paleesid.

Ta jõudis jõe äärde ja ületas paadiga tormava vee.

Poiss hoidis oma tahvlikotti kõvasti kinni, kuid ta ei saanud kuidagi vältida metsas olevate puude lummust.

Ta oli juba nädalaid kõndinud ja mägi, mida ta oli kaugelt näinud, oli nüüd tema ees.

Kuninga paleesse jõudmiseks polnud muud võimalust kui sellele ronida.

Nii hakkas ta tõusma, otsides käte ja jalgadega turvalisi kohti. Kuid äkki ilmus tema kohal olevast põõsast välja väike kits, kes hüppas kiiresti ühelt kivilt teisele.

Paar kivi kukkus talle pähe ja poiss kaotas tasakaalu; tema käed läksid laialil ja ta kukkus.

Ta kukkus, tundus, et ta ei jõua enam kaugemale, ja tema ainus mõte oli tahvel.

Ja alles siis taipas ta, et kott langeb tema ees.

Suur põõsas pehmendas tema kukkumist.

Ehmatuses toibudes võttis ta koti üles, avas kanga ja nägi oma õuduseks, et plaat oli purunenud seitsmeks erinevaks täiusliku kujuga tükiks.

Ta andis endast parima, et ruudukujuline plaat uuesti kokku panna, kuid iga katse andis tulemuseks erinevad vormid: mägi, paat ja kukkuv mees...

Naeratades veeretask ta kõik tükid tagasi kangasse ja asus uuesti teele.

Kui ta paleesse jõudis, võeti ta vastu kõigi auavaldustega, kuningas tahtis tahvlit väga kätte saada.

Poisi süda värises, kuid ta näitas siiski seda, mis sellest alles jäi. Kuningas hüüdis, et laske tal pea maha lõigata, samal ajal kui poiss hakkas rahulikult tükkidega mängima, ehitades mäge.

"...Mga see on ju mägi!" ütles kuningas.

Poiss tegi väikese kitse ja kuningas lõpetas karjumise ning hakkas vaatama, kuidas poiss plaaditükkidega imelisi asju ja esemeid loob.

Kuningas andestas poisile; see mänguasi oli ääretult väärtuslikum kui tahvel ja ta tahtis, et igaüks saaks sellise.



**Kaasrahasanud
Euroopa Liit**

MY BOX OF STEAM Projektinumber: 2022-2-EE01-KA220SCH-00099273 Rahastatud Euroopa Liidu poolt. Avaldatud seisukohad ja arvamused on ainult autori(te) omad ega pruugi kajastada Euroopa Liidu või Euroopa Hariduse ja Kultuuri Rakendusamet (EACEA) seisukohti ja arvamusi. Euroopa Liit ega EACEA nende eest ei vastuta.



Matemaatika "GEOMEETRILISED KUJUNDID"
Kogu sisule kehtib litsents CC BY-NC-ND 4.0.